

TK motion

Samtliga spelare får tävla med 0 i hcp om de vill.

Hcp justeras efter var 3:e tävling. Dvs inför var fjärde tävling ska ev. hcp justeras upp eller ner för de spelarna som kan vara aktuella. I nuläget sker justeringar på detta sett och jag ser ingen anledning att ändra på detta. (Har lite svårt att tolka vad SB menar i sin motion.)

TK ser inte heller någon anledning att ha hcp på max 26 på två varv. Vi ser hellre att max hcp är 13 per varv.

Jag kan hålla med SB att dagens hcp regler kan uppfattas som godtyckliga. Vi måste hitta någon form av stringens i hcp systemet.

TK ska bli mer aktiva att korrigera spelares hcp. Vi måste ha ett hcp system där samtliga spelare har möjligheten att komma på prisplats om de spelar på toppen av sin förmåga. Därför föreslår vi ett nytt system enligt nedan.

Spelaren startar säsongen med samma hcp som denne avslutade förra säsongen med. Efter 3 spelade deltävlingar räknas spelarens snitt ut och spelaren plockas in på en ny hcp nivå enligt följande:

Blått snitt = 0 i hcp (TK tror inte på ett negativt hcp system där bra spel ska bestraffas med extraslag)

Ligger spelaren i snitt mellan 30 - 35 ska spelaren ha 0 i hcp

36 - 37 = hcp 1

38 - 39 = hcp 2

40 - 41 = hcp 3

42 - 43 = hcp 4

44 - 45 = hcp 5

46 - 48 = hcp 7

49 - 52 = hcp 9

53 - 56 = hcp 11

Över 56 = hcp 13

Spelare som aldrig tidigare har deltagit sätts automatiskt in på hcp 13.

Men detta system kommer vi att erhålla ett hcp system med 10 olika hcp nivåer (klasser). Fördelen med detta är att om en spelare i tex hcp klass 4 får 42 som resultat så får denne ett rött snitt vilket är konkurrenskraftigt och som t.o.m kan räcka för pris. Ett annat exempel är spelare i hcp klass 7 som spelar i paritet med sitt hcp får ett resultat 38 vilket också det är konkurrenskraftigt osv. Kommer man upp i hcp klass 9 så måste spelaren spela något bättre än sitt hcp för att nå rött resultat, vilket TK tycker är rimligt. TK tror att detta system kommer att leda till att vi får lite olika personer på prisplats och inte samma 3 - 4 personer som tar pris varje gång. Det är ett bättre och jämnare system som är baserat på spelarens faktiska resultat än vad dagens lite mer godtyckliga system är. Det blir ett betydligt mer dynamiskt hcp system vilket TK tror är till gagn för klubb tävlingarna.

Spelare får inte använda sitt hcp vid resultat från 31 och lägre. TK ska inte justera spelares hcp inför ev. final.

Poängräkningen efter varje deltävling bör utformas enligt följande:

Plats:

1 får 12 p

2 får 11 p

3 får 10 p

4 får 9 p

5 får 8 p

6 får 7 p

7 får 6 p

8 får 5 p

9 får 4 p

10 får 3 p

11 får 2 p

Plats 12 och sämre får 1 p

Detta för att det inte ska premieras att få många poäng när det är många startande. Det kan slå lite fel om man vinner deltävlingar om det är många startande. Med det här systemet får samtliga deltagare poäng och det blir mer rättvist. Skulle det vara färre än 12 startande så fördelas poängen enligt skalan från tex 8 och ner.

De 8 bästa spelarna i totaltabellen går till final. Hur finalen spelas är upp till TK att bestämma.

För att vara aktuell för final måste spelaren ha deltagit i minst 50 % av de deltävlingar som har kunnat spelas.

För att tävling ska kunna genomföras måste det vara minst 6 deltagare till start. Om någon deltagare skulle bryta tävlingen så räknas tävlingen ändå. Det var ju ändå fullt antal vid start.

Vid lika resultat ska sudden death tillämpas för att skilja spelarna åt. Detta gäller endast prisplatser.

För övriga resultat är det diffen som avgör.

Skulle det fortfarande vara lika så går spelare med lägre hcp före.

Beträffande de som får delta i tävlingarna så tror TK att vi inte har råd att vara exkluderande. Vi har problem med rekrytering och att inte låta folk som vill spela inte få det tror TK kan vara förödande för klubbens framtid. Vi måste få in nytt folk och att inte låta folk spela leder endast till att vi binder ris åt vår egen rygg. Kommer det folk som vill delta så bör dörren vara öppen för dem. Visst kan det vara så att det kan bli problematiskt att genomföra tävling med tex över 20 deltagare. De som deltar bör ha någon form av regelgenomgång för att underlätta att spelet flyter på. Detta är något som vi gemensamt bör diskutera på årsmötet. TK tar inte något beslut rörande frågan om vilka som får delta eller inte utan att ha ett majoritetsbeslut åt endera håll ifrån årsmötet.

//TK genom C.Timvik